

ПРОЕКТИРОВАНИЕ КОНКУРСА УЧАЩЕЙСЯ МОЛОДЕЖИ

Бельчусов А.А.

Чувашский государственный педагогический университет им. И.Я. Яковлева,
Физико-математический факультет, кафедра ИиВТ,
Россия, 428017, г. Чебоксары, ул. Мичмана Павлова 20, кв. 29,
Тел.: +79278653201,
E-mail: belchusov@mail.ru

Сегодня наблюдается увеличение числа компьютеров находящихся у школьников в домашнем пользовании: в сельских школах эта цифра приближается к 20%, а в городских к 90%. Таким образом, учитель информатики может использовать их для организации внеурочной деятельности по информатике. Волик О.Н. [1] отмечает, что существует достаточно мало научных исследований в области организации внеурочной деятельности школьников с использованием компьютерных средств. Чаше всего внеурочная деятельность осуществляется в форме творческих соревнований.

Пинаев В.Н. [2] определяет творческое соревнование по информатике как форму внеурочной деятельности учащихся, при которой участники стараются превзойти друг друга в навыках и умениях по информатике на примере решения ими задач из определенного набора. В последнее время многие соревнования по информатике, в том числе и конкурсы, проводятся с использованием сети Интернет, что дает следующие возможности:

- незамедлительная обратная связь между пользователем и средствами ИКТ, определяющая реализацию интерактивного диалога, который характерен тем, что каждый запрос пользователя вызывает ответное действие системы и, наоборот, реплика последней требует реакции пользователя;

- архивирование, хранение больших объемов информации с возможностью легкого доступа к ней, ее передачи, тиражирования;

- автоматизация процессов информационно-методического обеспечения, организационного управления учебной деятельностью и контроля результатов усвоения

Проектирование конкурса учащейся молодежи должно учитывать эти возможности для повышения мотивации учеников. Творческие соревнования как форма внеурочной деятельности, должны являться продолжением учебной деятельности.

Литература

1. *Волик О.Н.* Проектирование и реализация конкурса компьютерного творчества учащейся молодежи [Электронный ресурс]: дис. канд. пед. наук: 13.00.01 .-М.: РГБ, 2005.
2. *Пинаев В.Н.* Методика организации и проведения творческих соревнований по информатике [Электронный ресурс]: дис. канд. пед. наук: 13.00.02 .-М.: РГБ, 2003.